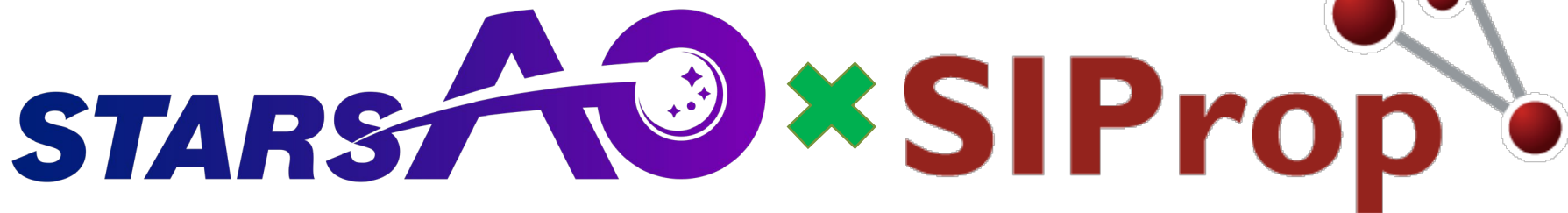


次世代アマチュア衛星受信のスタンダード 「SDR+GNU Radio」環境構築・使いこなし指南

今村謙之(Noritsuna Imamura)

J11SZP

noritsuna@siprop.org



自己紹介

● 個人情報

● 今村謙之

● いまむらのりつな

● JI1SZP

● 平28.4.22開局

● 群馬県館林市

● 衛星通信シャック

● 無線機

● IC-9100 + UX-9100

● LimeSDR

● アンテナ

● RC5B-3 + ERC5A

● 1.6m パラボラ



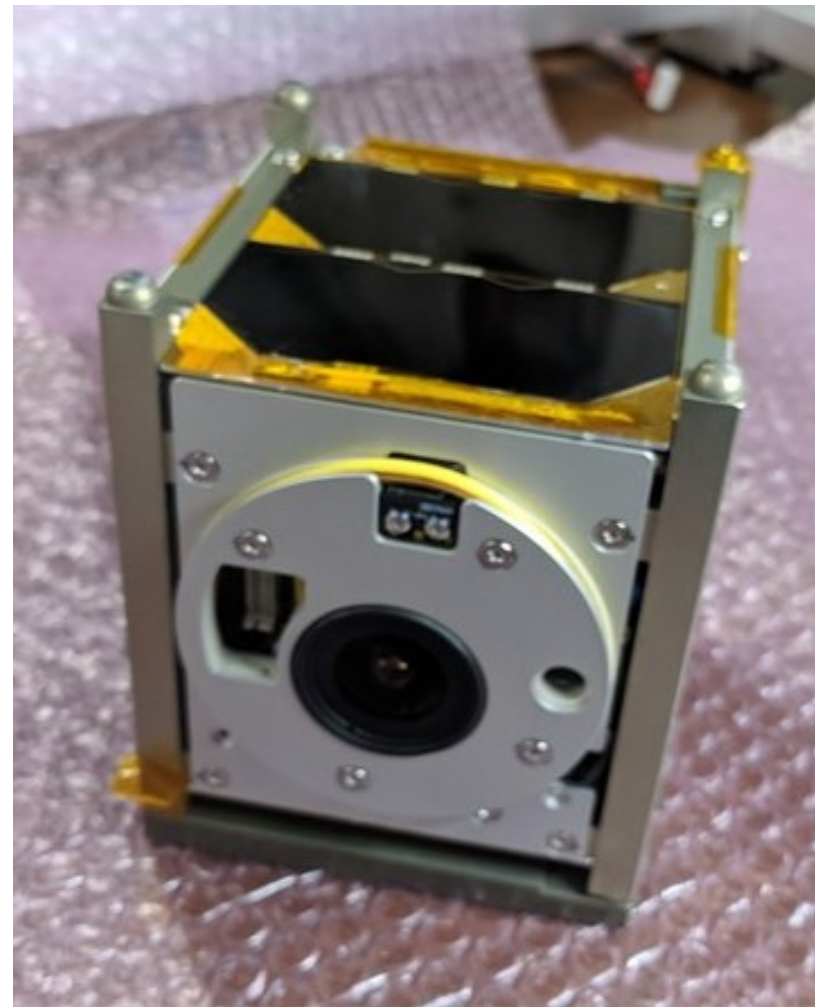
● 静岡大学: 能見研究室

● 衛星概要

- 1U
- 天体撮影
- 高速通信

● 打ち上げ(済)

- 2018/10/29
- HII-Aロケット
- 相乗り
- 600km軌道



<http://stars-ao.info/>

● サラリーマン有志による民間コミュニティ

● 衛星概要

- 1U
- 自撮り
- デジトーカー
- QPSK無線機
 - JAMSAT製

● 打ち上げ(済)

- 2018/10/6
- ISS放出



<http://www.rymansat.com/>

超小型衛星プロジェクト:KOSEN-1

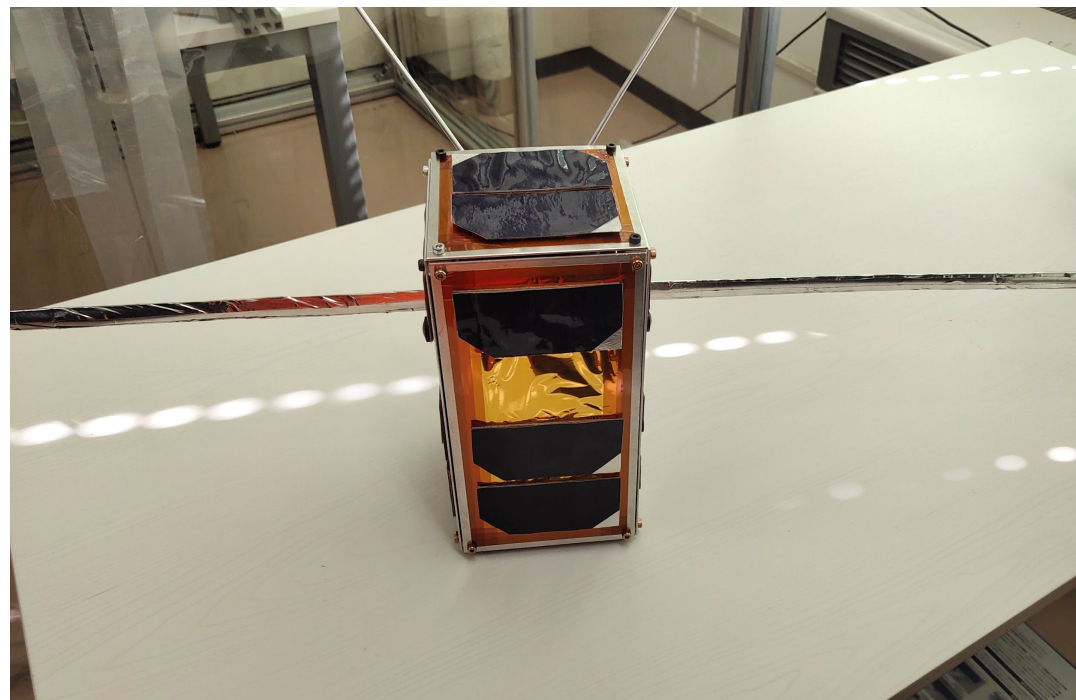
● 高専連合による初の超小型衛星プロジェクト

● 衛星概要

- 2U
- 木星電波受信
 - 20MHz帯
- ラズパイC&DH

● 打ち上げ(予定)

- 2021年度
- 革新2号ロケット



2Uキューブサットによる超高精度姿勢制御・
超小型LinuxマイコンボードによるOBC・木星
電波アンテナ展開技術の実証

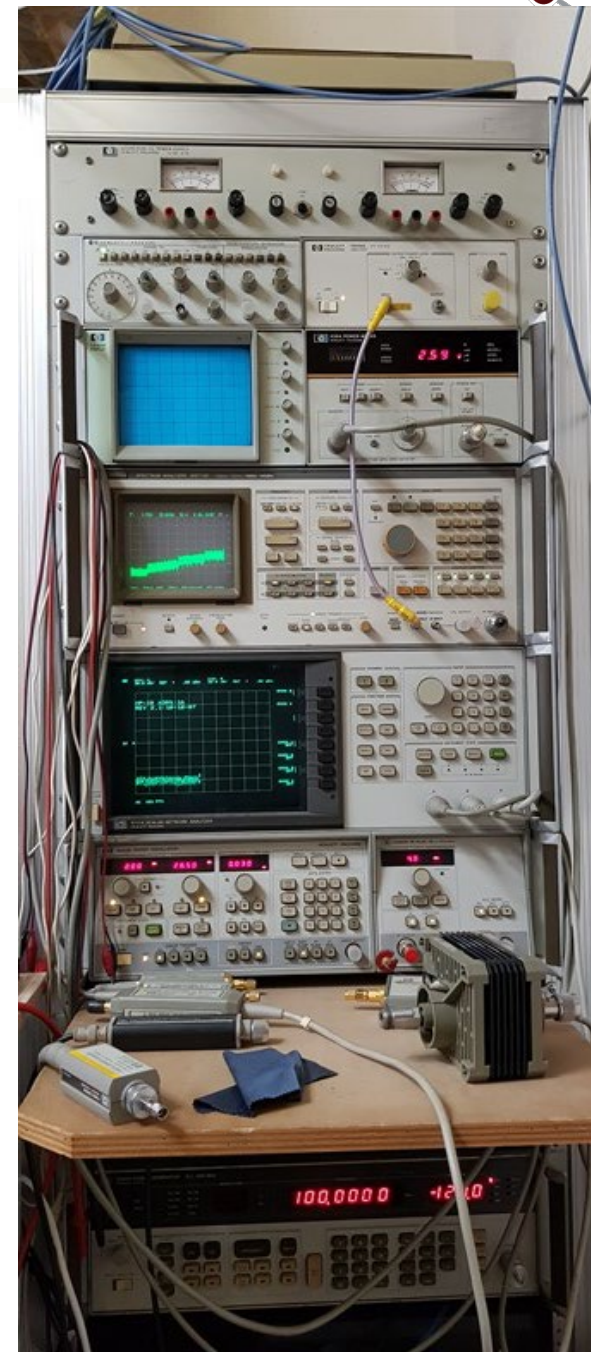
今井 一雅
(高知工業高等専門学校)

市販の超小型Linuxマイコンボードを衛星に利用する提案であり、小型衛星開発の活性化につながると期待。独自のアンテナ展開機構は技術的にも面白い。また、宇宙に高専という新しいプレイヤーが参画することによる裾野拡大と教育・人材育成にも期待。

● http://www.jaxa.jp/press/2018/12/20181212_kakushin_j.html

外部公開計測環境

- HP 6253A Dual DC power supply
- HP 3312A Function Generator
- HP 11975A 2G–8G Amplifier for Spectrum Analyzer Local frequency
- HP 1340A X–Y monitor for HP 8970A noise figure measurement display
- HP 7470A X–Y Plotter for HP 8757A measurement result printing
- HP 436A Microwave Power Meter
- HP 8487A Power Sensor 50MHz–50GHz APC2.4
- Anritsu MS710F modified version as same as MS710E(External mixer ready to 140GHz)
- ANRITSU MH680B Tracking Generator
- HP 8757A Scalar Network Analyzer
- HP 8350B Microwave Sweep Generator 2GHz–26.5GHz
- HP 11664E AC Detector 10MHz–26.5GHz
- HP 11664A AC Detector 10MHz–18.0GHz
- HP 85025B AC/DC Detector 10MHz–26.5GHz
- HP 8510C Vector Network Analyzer
- HP 8514A S–Parameter Test Set 500MHz–18GHz
- JDSU JD724C Vector Network Analyzer 5MHz–4GHz
- HP 8970A Automatic Noise Figure Meter
- HP 346C Noise Source 10MHz–26.5GHz
- HP 8586A Signal Generator 100KHz–990MHz
- HP 5351B Frequency Counter 10MHz–26.5GHz



● 2日構成

● 1日目

● 講演形式

- SDRとGNU Radioの概要
- 最後に明日のハンズオンのための案内アリ

● 2日目

● ハンズオン形式

- SDR+GNU Radioのセットアップと使い方の講習会
 - 全講演が終わりクロージングした後、時間の限り行う
 - 見学のみも歓迎

目次:1日目

- なぜ、必要か？
 - デジタル時代に
 - 無線機の高速化
- 必要な設備解説
 - メイン機器一覧
 - チェックポイント
 - おすすめ機器
 - SDR概要
 - SDRソフトウェア
 - 衛星追尾ソフトウェア
 - GNU Radio概要

- ソフトウェアセットアップ
 - Linux
 - USBメモリへ
 - HDDへ
 - GNU Radio
 - Linux

目次:2日目:ハンズオン

- 「アナログの知識のみで使いこなすデジタルソフトウェア無線機」
- 内容
 - NEXUSのデータ受信器(GMSKデータ受信器)を作成する
 - 目的:純粋にSDRのみを使ったデジタル無線
 - AFSK1200送受信器を作成する
 - 目的:Audio入出力を利用して、既存のアマチュア無線機と連携させる
 - GR-satellitesをビルドして、GNURadioに登録する
 - 目的:ネットに一杯存在しているGNURadioのレシピを自力で使えるようにする
 - GR-satellites: <https://github.com/daniestevez/gr-satellites>

●SDRとGNU Radioの概要

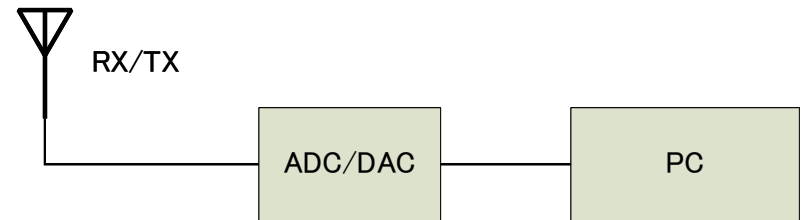
SDRとはなにか？

- Software Defined Radio
＝ソフトウェアで定義された無線機

- 一番簡略化した構造

- 構成物

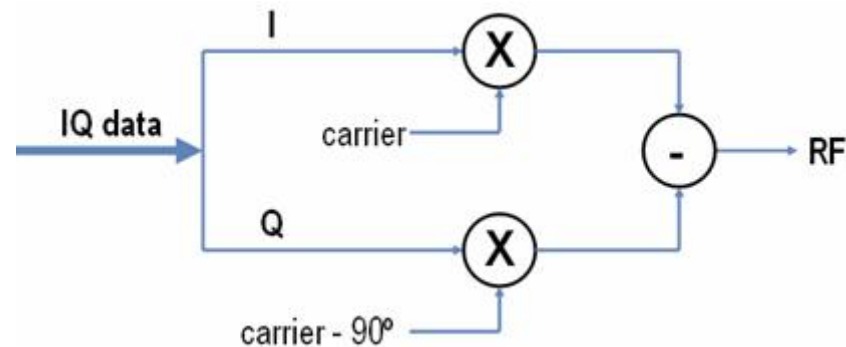
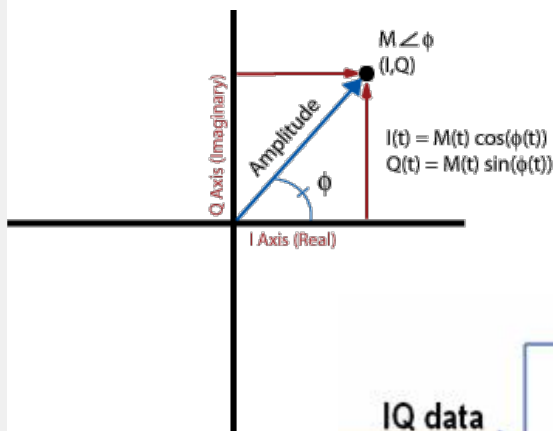
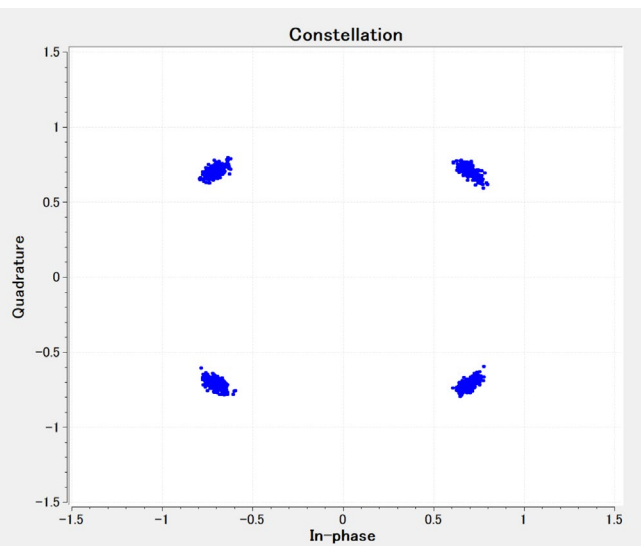
- アンテナ
 - ADC/DAC
 - 処理器(DSP=Digital Signal Processor)
 - ソフトウェアで処理を定義できる信号処理に特化したプロセッサ
 - PCで代用可能！



- 回路で処理しているものをDSPで処理しているだけ！
 - 電波をDSPで処理できる形にする変換器≡SDR

IQ(変調)だけ、理解する

- デジタル通信＝データ通信
 - それを実現しているのがIQ変調
 - 実は、GNURadioを使う上では使わない・・・



$$A_c \cos(2\pi f_c t + \phi)$$

Amplitude

Frequency

Phase

Angle
(Frequency = Rate of Change of Angle)

出典: <http://www.ni.com/tutorial/4805/ja/>

なぜ、SDRを利用するのか？

- 無線はデジタルデータの時代へ
 - 商用無線
 - 地デジ
 - LTEや5GのVoIP化
 - 地上のアマチュア無線
 - JT65
 - アマチュア衛星
 - GMSK9600以上のデータ通信の高速化
- 市販の（アマチュア）無線機では受信できない
 - こともないが、PCなどと連携が必要

● SDRの弱点

- 無線機としての出来が悪い
 - 感度が低い
- 免許状の申請が大変
 - 申請前例がないSDRが大半
 - SDRの利点を殺して、特定電波で申請する必要がある

● 最強の組み合わせは実は・・・

- 市販のアマチュア無線設備＋(SDR＋)GNURadio
 - GNURadioの出力をAudioやIFとして無線機に食わせる
 - この使い方は、演習の「3」でやります

●SDRの基本と必要機材

市販のSDR一覧

Comparison Table

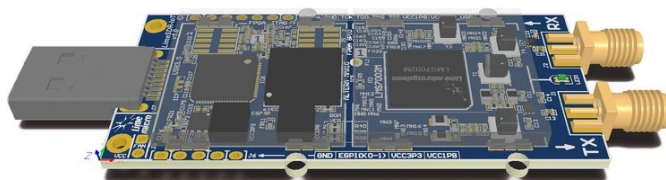
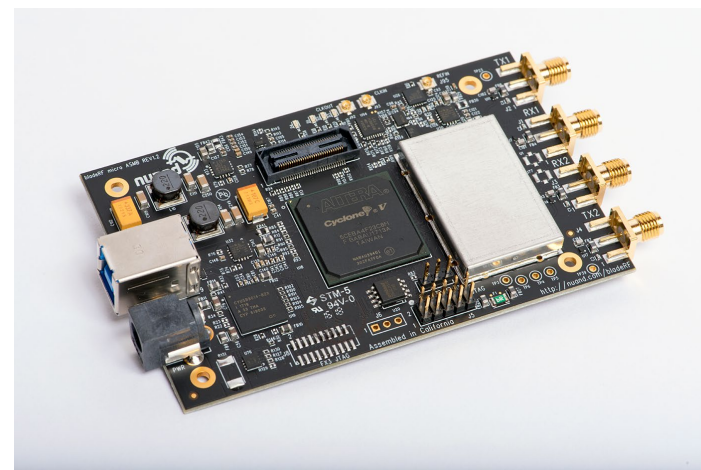
	HackRF One	Ettus B200	Ettus B210	BladeRF x40	RTL-SDR	LimeSDR	LimeSDR Mini
Frequency Range	1 MHz - 6 GHz	70 MHz - 6 GHz	70 MHz - 6 GHz	300 MHz - 3.8 GHz	22 MHz - 2.2 GHz	100 kHz - 3.8 GHz	10 MHz - 3.5 GHz
RF Bandwidth	20 MHz	61.44 MHz	61.44 MHz	40 MHz	3.2 MHz	61.44 MHz	30.72 MHz
Sample Depth	8 bit	12 bit	12 bit	12 bit	8 bit	12 bit	12 bit
Sample Rate	20 MSPS	61.44 MSPS	61.44 MSPS	40 MSPS	3.2 MSPS	61.44 MSPS	30.72MSPS
TX Channels	1	1	2	1	0	2	1
RX Channels	1	1	2	1	1	2	1
Duplex	Half	Full	Full	Full	N/A	Full	Full
Interface	USB 2.0	USB 3.0	USB 3.0	USB 3.0	USB 2.0	USB 3.0	USB 3.0
Programmable Logic Gates	64 macrocell CPLD	75k	100k	40k (115k avail)	N/A	40k	16K
Chipset	MAX5864, MAX2837, RFFC5072	AD9364	AD9361	LMS6002M	RTL2832U	LMS7002M	LMS7002M
Open Source	Full	Schematic, Firmware	Schematic, Firmware	Schematic, Firmware	No	Full	Full
Oscillator Precision	+/- 20 ppm	+/- 2 ppm	+/- 2 ppm	+/- 1 ppm	?	+/-1 ppm initial, +/-4 ppm stable	+/- 1 ppm initial, +/- 4 ppm stable
Transmit Power	-10 dBm+ (15 dBm @ 2.4 GHz)	10 dBm+	10 dBm+	6 dBm	N/A	max 10 dBm (depending on freq.)	max 10 dBm (depending on freq.)
Price	\$299	\$686	\$1,119	\$420 (\$650)	~\$10	\$299	\$159

- Freq Range
 - 短波非対応が多い
 - 6GHzがMax
- Sample Depth
 - 12bit欲しい
- 価格
 - 1万台～
- 対応ソフト
 - GNURadio
 - MATLAB

● LimeSDRのサイトより転載

おすすめ機器

- 対応周波数
 - 5GHz以上
 - BladeRF2
- 対応ソフトウェア
 - MATLAB対応
 - PlutoSDR
- サイズと価格
 - ドンクルサイズ
 - LimeSDR mini



- SDRを使う
 - アナログ受信

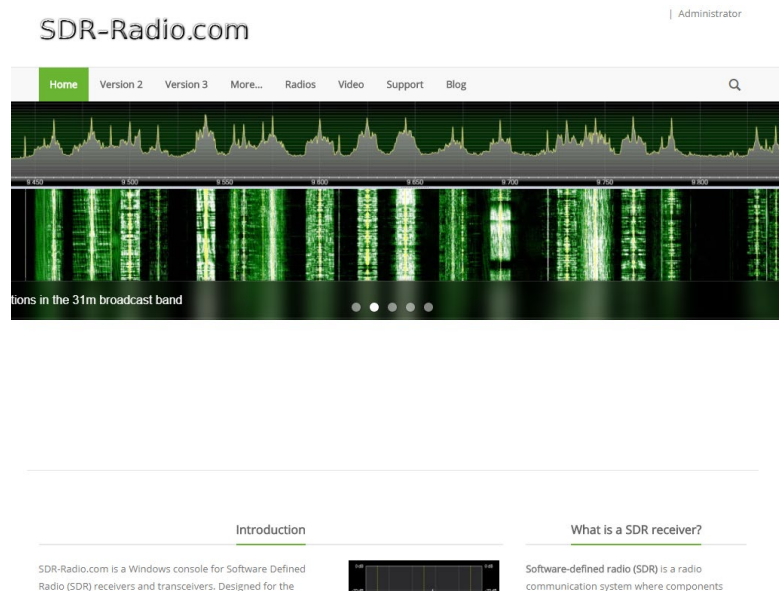
SDR用のアナログ受信ソフトウェア

● SDR-Radio V3

● <http://sdr-radio.com/>

● 対応環境

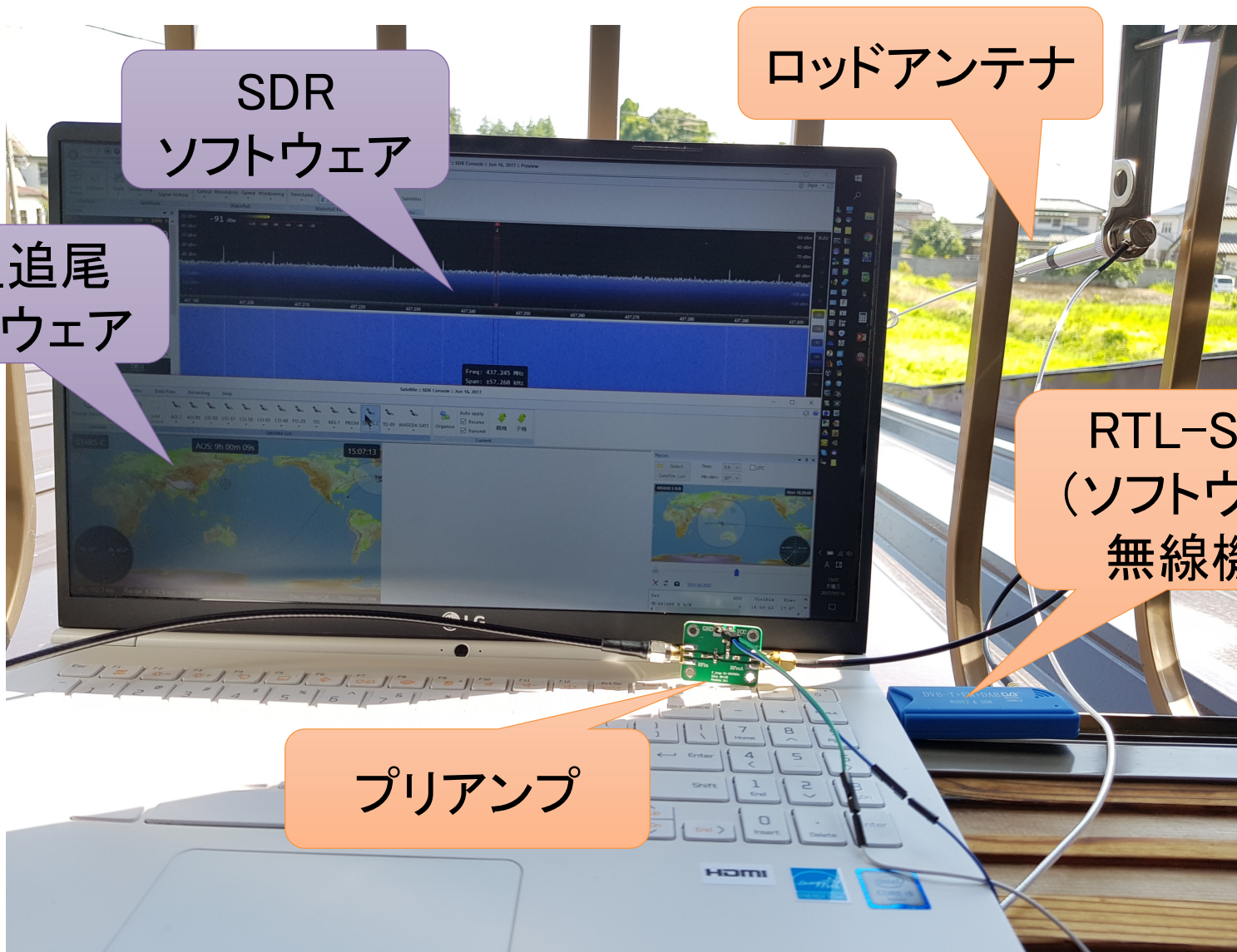
● Windows 7 or higher (32bit & 64bit)



● 5000円で誰でも作れる新世代衛星地上局

● <https://www.slideshare.net/noritsuna/5000-77691748>

SDRを地上局として使う



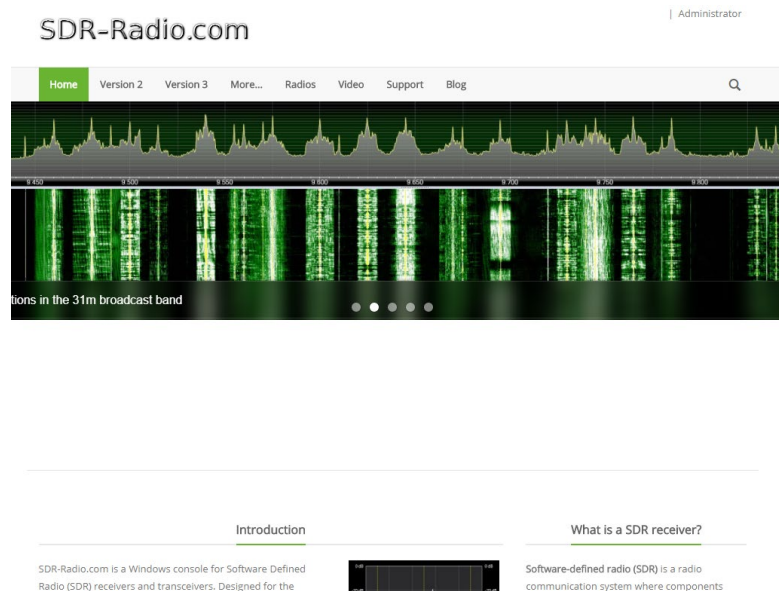
SDR用の衛星追尾ソフトウェア

● SDR-Radio V3

● <http://sdr-radio.com/>

● 対応環境

● Windows 7 or higher (32bit & 64bit)



● 5000円で誰でも作れる新世代衛星地上局

● <https://www.slideshare.net/noritsuna/5000-77691748>

● SDRを使う

- デジタル送信
- デジタル受信
- アナログ送信
- アナログ受信

SDR用のデジタル送受信ソフトウェア

● GNURadio

● オープンソースのソフトウェア信号処理器

● フロー・ダイアグラムによる実装が可能

● デジタル処理を行うためのソフトウェア

● 同様の機能を持つ商用のソフトウェア信号処理器

- MATLABのSimulink

- LabVIEWのVI

● 動作環境

● Windows and Linux

- <https://www.gnuradio.org/>

● GRC(GNURadio-companion)

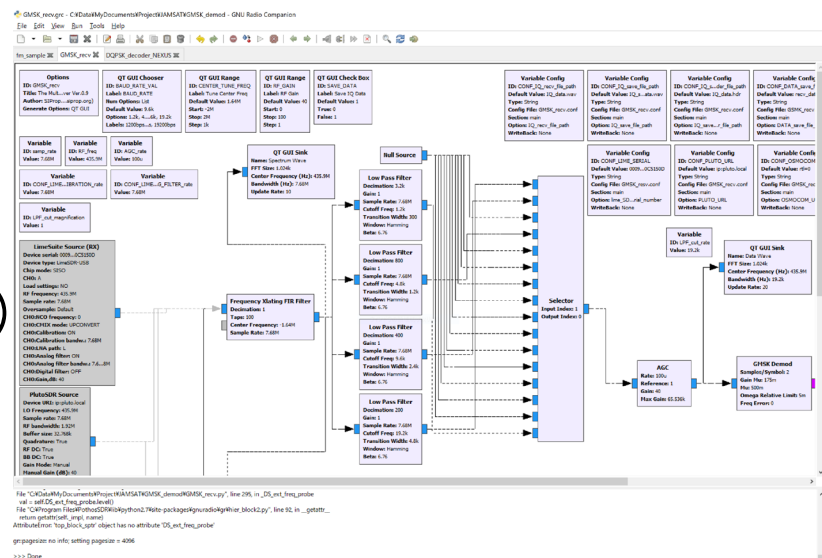
● フローダイアグラムエディタ

● ブロック

● 信号処理を行う単位

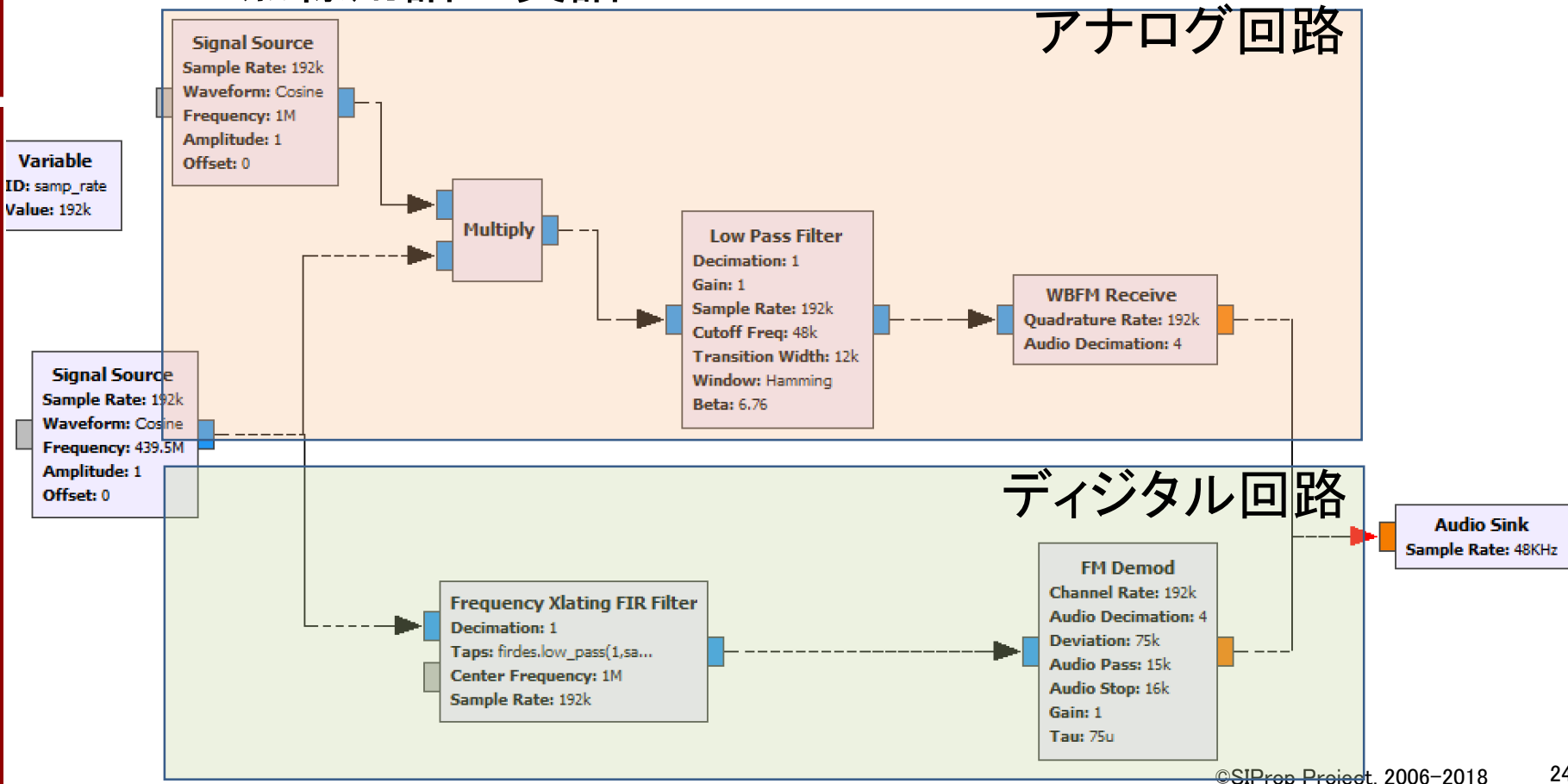
● フロー

● 信号の伝達ライン



デジタルは難しい？

- 必要な知識
 - アナログ無線
 - 無線用語の英語



- 大体のやりたいこと(変調回路)がインターネット上に存在している
 - JT65(中身はない?)
 - <https://github.com/TheWylieStCoyote/gr-JT65>
 - QPSK
 - https://wiki.gnuradio.org/index.php/Guided_Tutorial_PSK_De_modulation
 - DATV
 - <https://github.com/csete/gr-datvexpress>
- 拾ってきて、ちょっといじるだけいろいろできる！

● チラ見せ GNURadio 演習

- 明日の演習をちょっとだけお見せします

- デジタルの知識不要
 - IQの知識さえ、不要！
- プログラミングの知識不要
 - 必要な部分のみ、きちんと解説します
 - intなどのプリミティブ型とは？
 - Pythonとは何か？
 - git, configure, makeとは何か？
- Linux/Ubuntuの知識不要
 - 必要なコマンドなどは、きちんと解説します
 - Linuxコマンドの基本
- 最終習得知識
 - インターネットにあるGNURadioレシピを改造して、使いこなせるようにする！

- 演習ごとに、未完成のGRCファイルを用意
 - こちらの指示に従って、完成させていくという形
 - ブロックを追加
 - パラメータの設定
 - 結線

デモンストレーションタイム

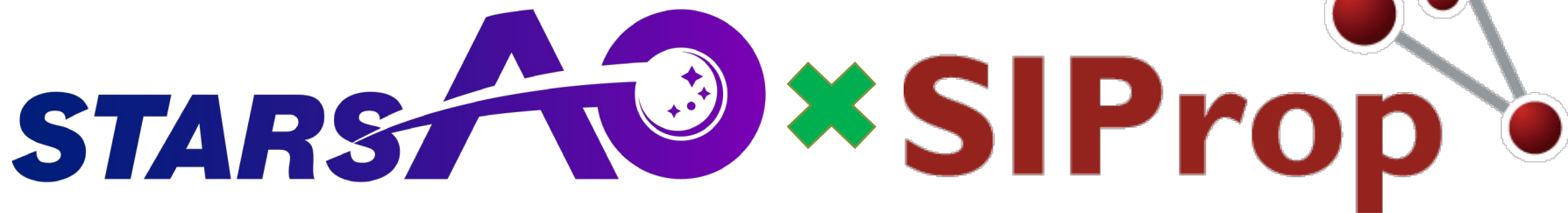
- 本日のデモンストレーション
 - SDRを使ったデモンストレーション
 - AFSK(APRS)受信デモ
 - SDRソフトウェアとの連携
 - Linuxのセットアップ実演
 - Windows領域に空き領域を作る
 - ちょっとミスすると起動しないデモ

次世代アマチュア衛星受信のスタンダード 「SDR+GNU Radio」演習

今村謙之(Noritsuna Imamura)

J11SZP

noritsuna@siprop.org



- 基本的なものを读もう！
 - RFワールド No.44
 - 「GRCで広がるSDRの世界」
 - 本演習はこの本でさえ躓いてしまった人を救います！



●GNURadio演習

- デジタルの知識不要
 - IQの知識さえ、不要！
- プログラミングの知識不要
 - 必要な部分のみ、きちんと解説します
 - intなどのプリミティブ型とは？
 - Pythonとは何か？
 - git, configure, makeとは何か？
- Linux/Ubuntuの知識不要
 - 必要なコマンドなどは、きちんと解説します
 - Linuxコマンドの基本
- 最終習得知識
 - インターネットにあるGNURadioレシピを改造して、使いこなせるようにする！

●SDRの基本と必要機材

● パソコン

- CPU: 第四世代以降Core 3-9i、2コア以上(4コア推奨)
- 最新のパソコンを推奨

● USBメモリ or USB-HDD or USB-SSD

- USB3.0以上推奨
- 32GB以上(大容量のUSB-HDD推奨)

● SDR(送信までしたい場合)

- Lime SDR mini
 - <https://www.crowdsupply.com/lime-micro/limesdr-mini>
- Pluto SDR
 - <https://www.analog.com/jp/design-center/evaluation-hardware-and-software/evaluation-boards-kits/adalm-pluto.html>

- 今あるWindowsの領域を縮小させて、そこにLinuxをインストールして、DualBootとする
 - 一般的なLinuxのインストール方法
 - 問題点: Linuxを消すことはできなく、デフォルトだとLinuxが起動するモードとなる
 - OSに関する知識があれば、変更や削除可能
- USBメモリにLinuxをインストールする
 - USBメモリを引き抜けば、Linuxの痕跡をすべて消せる
 - 問題点: セットアップ時にミスをするとうindowsが起動しなくなる
 - 修復にはOSに関する知識が必要
- Live USBメモリのLinuxを利用する
 - USBメモリを引き抜けば、Linuxの痕跡をすべて消せる
 - 問題点: データの保存領域が4GBしか作れない
 - そのため、本格的な利用は不可能

● OS

● Ubuntu 18.04 LTS 日本語Remix

- LTS版Ubuntuの現時点(2019年)での最新版

- <https://www.ubuntulinux.jp/japanese>

● インストール方法

● UNetBootin

- USBメモリにLive Linuxをセットアップするためのツール

- <https://unetbootin.github.io/>

- これを使って、USBメモリやUSB-HDDにLinuxをセットアップする

●Linuxのセットアップ

●USBメモリ用ddイメージ入手先

- https://www.noritsuna.jp/download/grc_ubuntu.zip

● Linux

- Unixを参考にして作られたOS (POSIX非準拠)

● Linuxの種類

● ディストリビューション

- 各種コマンドやアプリケーションをパッケージ化したもの
 - Linuxとは本来Kernel(OSのコア)のみを指す

● Ubuntu 18.04 LTS 日本語Remix

● Ubuntu

- Debian系ディストリビューションで一番使われている

● 18.04

- 前半がリリース年、後半はリリース月

● LTS(Long Term Support)

- 10年間のサポートをする長期利用可能なリリース
 - 偶数年の4月にリリースされる
 - これ以外は9か月

● ブートシステム(ファームウェア)

● UEFI

- Windows8(2012年)で採用されたためそれ以降のPCは個のブートシステムとなっている
- 問題点
 - セキュリティーが強化されているため、いろいろとオプションを変えないとUSBメモリブートできない可能性がある
 - システムによって設定法が大きく違う

● BIOS

- UEFIの前のブートシステム
- 問題点
 - USBメモリブートに対応していない可能性がある

UTC(協定世界時)に変更する

- Ubuntuは、UTCで時刻管理をしているため、UbuntuからWindows(JSTでの管理)に戻ってくると9時間(JST分)時間がずれてしまう
 - WindowsをUTCに変更する
 - ロケール管理により、表示時間は自動的にUTC+9時間(JST分)されるため、使い勝手に影響はない

```
reg add  
"HKEY_LOCAL_MACHINE¥System¥CurrentControlSet¥  
Control¥TimeZoneInformation" /v RealTimeIsUniversal /d  
1 /t REG_DWORD /f
```


詳しくは・・・

- これを読もう！
 - RFワールド No.44
 - 「GRCで広がるSDRの世界」



●GNURadioのセットアップ

- Windowsとほぼ同じ
 - アプリの起動方法
 - メニューからアイコンをクリックして起動する
 - アプリの操作方法
 - Windowsが開くので、マウスとキーボードで操作する



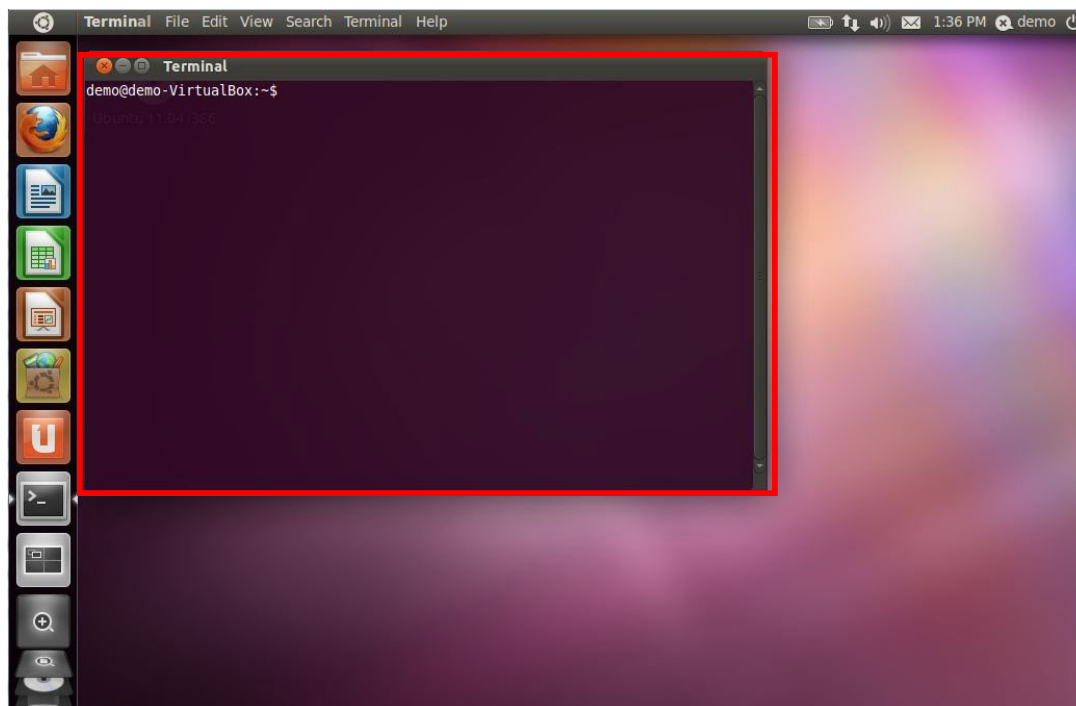
● コマンドプロンプト

● 起動方法

- 「端末(Terminal)」というアプリ

● 操作方法

- 「Linuxコマンド」を入力することで操作を行う



● ディレクトリ

● ルートディレクトリ

● /

● Windowsの「C:¥」に相当するもの

● ホームディレクトリ

● /home/[ユーザID]

● Windowsの「PC」に相当するもの

● ファイルなどはここに保存すること

● パーミッション(permission)

● ユーザ権限

● LinuxはUnix系OSであるため権限がきちんと決められている

● コマンド実行時にpermission系のエラーが出た場合

● sudo コマンドを付けて実行すること

Linuxコマンド(使うものだけ抜粋)

● 基本コマンド

● コピー

- cp [コピー元] [コピー先]
- cp -ar * ../docs/
- 再帰的に全て処理

● ディレクトリ変更

- cd [移動先]
- cd ../
- 一つ上に戻る

● ディレクトリ作成

- mkdir [ディレクトリ名]

● ディレクトリ表示

- ls
- ls -la
- 詳細表示

● 拡張コマンド

● ソフトインストール

- apt install [ソフト名]

● スーパーユーザ実行

- sudo [コマンド]

● 開発コマンド

● ダウンロード

- git clone [git URL]

● コンフィグ

- ./configure

● ビルド

- make

● インストール

- sudo make install

```
user@pc:~ $ sudo raspi-config
```

● インストールするもの

● GNURadio本体

- デフォルトのものはバージョンが古い

- 最新版を使いたい場合は、RFワールド No.44を参照

● PlutoSDR用ドライバ

● RTL-SDR用ドライバ

● 開発環境

```
user@pc:~ $ sudo apt update
user@pc:~ $ sudo apt upgrade
user@pc:~ $ sudo apt install gnuradio
user@pc:~ $ sudo apt install gr-iio
user@pc:~ $ sudo apt install rtl-sdr gr-osmosdr
user@pc:~ $ sudo apt install git cmake build-essential
```

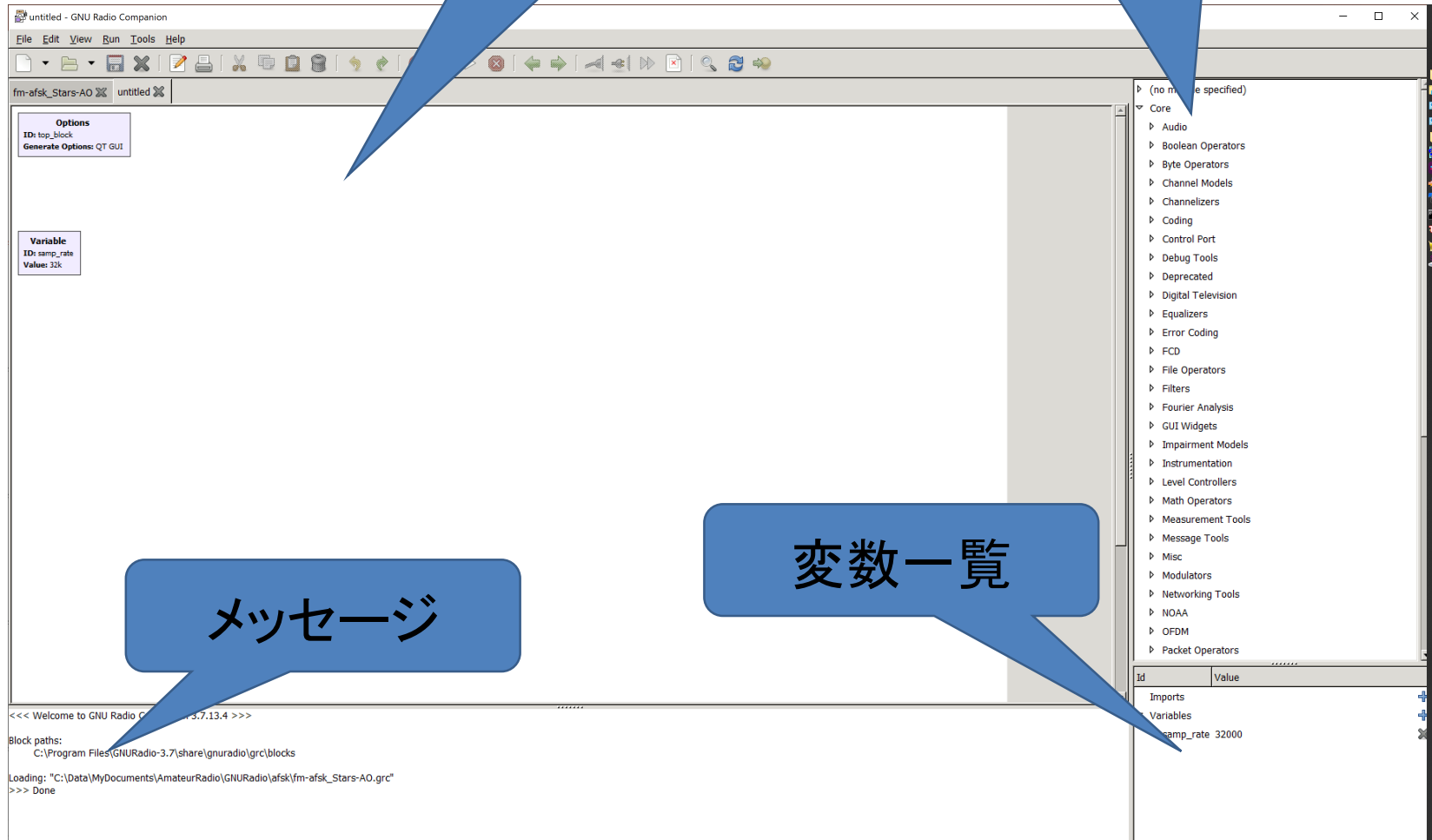

●GNURadioの基本操作をマスターする

GNURadioの起動と画面の説明

● 初期画面

フローエディタ
エリア

ライブラリ



メッセージ

変数一覧

ブロックの基本の解説

● 分類

● ソース

● 入力元

● シンク

● 出力先

● 処理器

● 変数

● GUI

● パラメータ

● ブロックの処理の内容を決定する

変数

Options
ID: top_block
Generate Options: QT GUI

QT GUI Range
ID: variable_qtgui_range_0
Default Value: 50
Start: 0
Stop: 100
Step: 1

Variable
ID: samp_rate
Value: 32k

GUI

シンク

QT GUI Sink
FFT Size: 1.024k
Center Frequency (Hz): 0
Bandwidth (Hz): 32k
Update Rate: 10

ソース

osmoccom Source
Sample Rate (sps): 32k
Ch0: Frequency (Hz): 100M
Ch0: Freq. Corr. (ppm): 0
Ch0: DC Offset Mode: Off
Ch0: IQ Balance Mode: Off
Ch0: Gain Mode: Manual
Ch0: RF Gain (dB): 10
Ch0: IF Gain (dB): 20
Ch0: BB Gain (dB):

パラメータ

Low Pass Filter
Decimation: 1
Gain: 1
Sample Rate: 32k
Cutoff Freq:
Transition Width:
Window: Hamming
Beta: 6.76

osmoccom Sink
Sample Rate (sps): 32k
Ch0: Frequency (Hz): 100M
Ch0: Freq. Corr. (ppm): 0
Ch0: RF Gain (dB): 10
Ch0: IF Gain (dB): 20
Ch0: BB Gain (dB): 20

処理器

ブロックの操作 1/2

● 検索

1. Ctrl + Fキーを押す
2. ライブラリウィンドに検索エリアが出る
3. 利用したいブロック名を入れる
4. 候補が表示される

● 追加

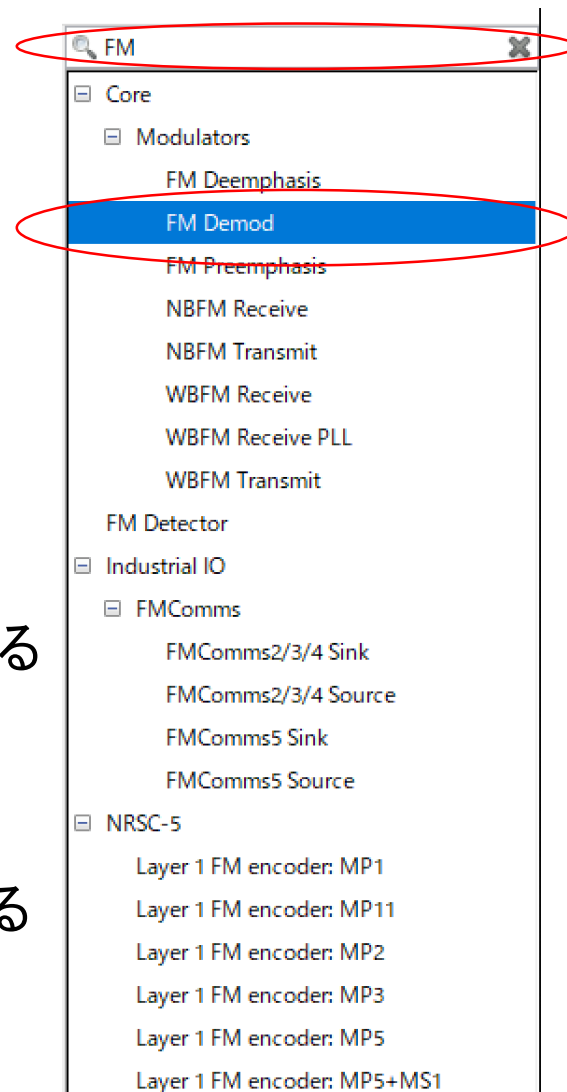
1. 利用したいブロックをダブルクリックする
2. フローエディタエリアにブロックが出現する

● 選択・変更

1. マウスでクリックすると選択できる
2. ダブルクリックするとオプション変更できる

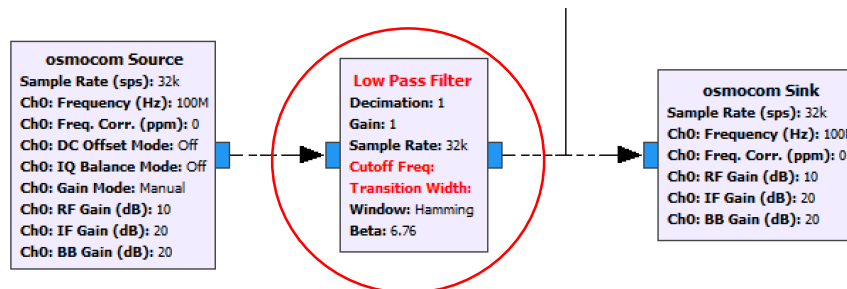
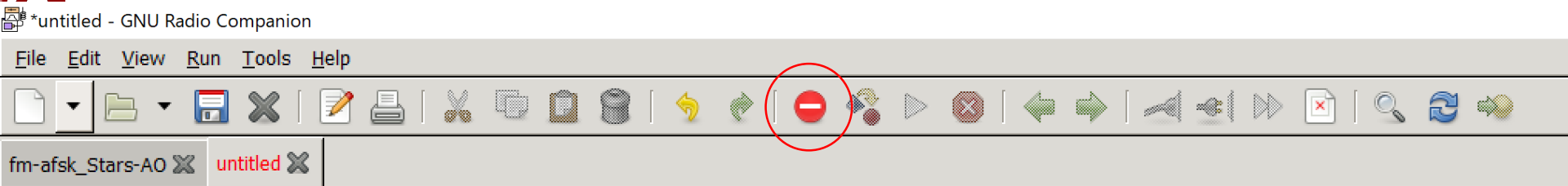
● 移動

1. マウスでドラッグ & ドロップで移動可能



● エラーの修正

1. 赤字部分がある場合、エラーがあるということである
2. ブロックやフローをクリックして、選択する
3. メニューの「エラー表示」アイコン(一時停止マーク)をクリックする
4. エラーメッセージウィンドウに表示されている内容に合わせて修正する



実行する

● 実行

1. 「Run」アイコン(▶マーク)をクリックする
2. 自動で「generate」されて、実行される

● 停止

1. 「Stop」アイコン(×マーク)をクリックする
2. 終了する



● 保存

1. 「Save」アイコン(フロッピーディスクマーク)をクリックする
2. 保存先のディレクトリとファイル名を付けて、OKする

● 読み込み

1. 「Open」アイコン(フォルダマーク)をクリックする
2. 読み込みしたいファイルのディレクトリとファイル名を選択する

● 新規作成

1. 「New」アイコン(白紙マーク)をクリックする



●GNURadioの演習

●演習用ファイル入手先

- https://www.noritsuna.jp/download/grc_study.zip

演習1：波形の生成と出力

- 100Hzと150Hzのコサイン波を生成して、波形表示を行う
- 目的
 - 一番スタンダードな使い方をマスターする
- 内容
 - ブロック
 - 接続
 - 型の理解
 - 生成
 - 実行
- 演習用GRC

接続の方法と種類

● 基本型(必要なもののみ抜粋)

● Complex(複素数=IQ)型

- 波形のこと

● プログラム型

- 波形を信号処理した人間が理解できる数値

- Float(小数点)

- Integer(整数)

- 32bit(約-21億～約21億)

● Bit(データ)型

- 波形を信号処理し、抽出されたデータ

- パケット

● 配列(型の集合)

- スカラー(1個)

- ベクター(2個以上)

● 接続

- n対1

- 1対n

Complex Float 64
Complex Float 32
Complex Integer 64
Complex Integer 32
Complex Integer 16
Complex Integer 8
Float 64
Float 32
Integer 64
Integer 32
Integer 16
Integer 8
Bits (unpacked byte)
Message Queue
Async Message
Bus Connection
Wildcard

演習1-1: 波形の生成と出力

● コサイン波を生成して、波形表示を行う

● 基本レシピを作る

1. 「Signal Source」ブロックを配置する
 1. Frequencyを「100」に変更する
2. 「Qt Time Sink」ブロックを配置する
3. 接続する

演習1-1: 波形の生成と出力

● コサイン波を生成して、波形表示を行う

● 基本レシピを作る

1. 「Signal Source」ブロックを配置する
 1. Frequencyを「100」に変更する
2. 「Qt Time Sink」ブロックを配置する
3. 接続する

演習1-2: 波形の生成と出力

- コサイン波を生成して、波形表示を行う
 - 波形を一つだけにする
 1. 「Signal Source」ブロックの出力を変更する
 1. Complex \rightarrow Float

演習1-3: 波形の生成と出力

● コサイン波を生成して、波形表示を行う

● 違う波形も表示する

1. 「Signal Source」ブロックを追加する
 1. Frequencyを「150」にする
2. 「Qt Time Sink」ブロックの「Input of Number」を「2」にする
3. 接続する

演習2: SDRを接続し、各種表示を行う

- SDRからの出力を、FFT、ウォーターフォール表示させる
- 目的
 - SDRの使い方をマスターする
- 内容
 - 周波数設定
 - サンプリングレート
 - ゲイン
 - 各種GUIツール

演習2-1: SDRを接続し、各種表示を行う



● SDRからの出力を、FFT、ウォーターフォール表示させる

● SDR Sourceの出力を表示する

1. 「Pluto SDR Source」ブロックを追加する
 1. Device URLを「ip:pluto.local」とする
 2. LO Frequencyを「438.2e6」とする
 1. $e6=10^6$ (10の6乗)
 3. Sampling Rateを「samp_rate」とする
 4. RF Bandwidthを「samp_rate」とする
2. 「Variable」ブロックのID:「samp_rate」を変更する
 1. Valueを「2084000」とする
3. 「Qt GUI Sink」ブロックを追加する
 1. Center Frequencyを「438.2e6」とする
 2. Bandwidthを「samp_rate」とする
4. 接続する
 1. LO Frequencyを「int(438.2e6)」とする

演習2-2: SDRを接続し、各種表示を行う

- SDRからの出力を、FFT、ウォーターフォール表示させる
 - 先程のファイルをそのまま使います
 - SDR Sinkに入力したものを表示する
 1. 「Pluto SDR Sink」ブロックを追加する
 1. Device URLを「ip:pluto.local」とする
 2. LO Frequencyを「int(438.2e6)」とする
 1. $e6=10^6$ (10の6乗)
 3. Sampling Rateを「samp_rate」とする
 4. RF Bandwidthを「samp_rate」とする
 2. 「Signal Source」ブロックを追加する
 3. 接続する
 4. TXとRXを直結するか、ダミーローダーを接続する

!!! 注意: 電波が出来ます。ダミーローダの接続必須!!!

- FO-99(NEXUS)のデータ受信器(GMSKデータ受信器)を作成する

演習3:リアルタイム変更する

- 中心周波数を変更しながら、表示を行う
- 目的
 - 周波数変更など、実際にGNURadioを使いこなすうえで必要な機能をマスターする
- 内容
 - スライダー
 - <https://www.amazon.co.jp/dp/B0032Y0OH0/>
 - <https://github.com/nanosyzygy/ShuttlePRO>
 - 変数



演習3-1:リアルタイム変更する

● 中心周波数を変更しながら、表示を行う

● 「固定値の変数化」を行う

1. 「Variable」ブロックを追加する
 1. IDを「center_freq」とする
 2. Valueを「center_freq_val」とする
2. 「Qt GUI Range」ブロックを追加する
 1. IDを「center_freq_val」とする
 2. Default Valueを「438.2e6」とする
 3. Start=437e6, Stop=439e6, Step=200をする
 - 最小周波数、最大周波数、ステップ周波数
3. 「Pluto SDR Source」ブロックを追加する
 1. LO Frequencyを「int(center_freq)」にする
 2. 他は「演習2」と同じにする
4. 「Qt GUI」ブロックを追加する
 1. Center Frequencyを「438.2e6」
 2. Bandwidthは「samp_rate」とする

● ジョグダイヤルを使えるようにする

● ターゲット製品

● ShuttleXpress 3D

● <https://www.amazon.co.jp/dp/B0032Y0OH0/>

● インストール方法

● <https://github.com/nanosyzygy/ShuttlePRO>



● 使い方

1. Ubuntuを起動する
2. USBに本製品を挿す
3. デスクトップ上の「ジョグダイヤル」アイコンをダブルクリックする
4. GNURadioの「Range」にフォーカスを合わせる
5. ジョグを回す

- ここまでは、GNURadioに無線機として、最低限あるべき機能を付加した
 - 基本的な機能
 - 電波の送受信
 - 各種情報の表示
 - 中心周波数変更
- これ以降は、無線機としての完成度向上やSDRならではの機能を付加していく
 - 無線機の性能を上げる
 - LPFやAGCなど
 - 無線機の機能を増やす
 - IQデータを保存する
 - GMSKなどの変調方式
 - データ処理(TNC)

演習4: 波形を保存して、再生する

- SDR受信波をファイルに保存して、その保存したサイン波を「まったく同じに」読み込む
- 目的
 - GNURadioにおけるタイミング処理の概念を理解する
 - FPGAなどにおけるクロック処理の概念となる
 - 1クロック≡一定時間を理解する
- 内容
 - 保存
 - 読み込み
 - 処理時間の概念の把握
- 既存の無線機の違い
 - 保存して、何度でも再生し、実験できる

演習4-1: 波形を保存して、再生する

- SDR受信波をファイルに保存して、その保存したサイン波を「まったく同じに」読み込む
 - 「演習3」のファイルをそのまま使います
 - IQデータをファイルに保存する
 1. 「File Sink」ブロックを追加する
 1. Fileに「iq_data.wav」を入力する
 2. 「Pluto SDR Source」ブロックと接続する

演習4-2: 波形を保存して、再生する

- SDR受信波をファイルに保存して、その保存したサイン波を「まったく同じに」読み込む
 - 新規作成をします
 - ファイルに保存したIQデータを再生する
 1. 「File Source」ブロックを追加する
 1. Fileに「iq_data.wav」を入力する
 2. Repeatを「No」にする
 2. 「Qt GUI Sink」ブロックを追加する
 1. Center Frequencyを「438.2e6」とする
 1. 保存時の中心周波数と同じ値にする
 3. 接続する

演習4-3: 波形を保存して、再生する

- SDR受信波をファイルに保存して、その保存したサイン波を「まったく同じに」読み込む
 - 先程のファイルをそのまま使います
 - 処理時間を実時間に同期させる
 1. 「Throttle」ブロックを追加する
 1. Sampling Rateに「2084000」を入力する
 1. 保存時のSampling Rateと同じ値にする
 2. 「File Source」ブロックの間に挿入する
 - 3. 「Qt GUI Sink」ブロックを変更する
 1. Bandwidthに「2084000」を入力する
 1. 任意の値でよいが、初期値が32000と低すぎるため、変更したほうが見栄えが良い。

演習5: LPFをマスターする

● LPFをいれて、波形を表示する

● 目的

● アナログの処理器が付いていることを理解する

- アナログ処理器ではあるが、内部的にはデジタル処理している

- Tapで処理内容を変えられる

● 内容

- LPFの設定内容の解説

● 既存の無線機の違い

- 各種フィルターを固定値ではなく、自分で設計できる

演習5-1: LPFをマスターする

- LPFをいれて、波形を表示する
 - 「演習3」のファイルをそのまま使います
 - GNURadioにおけるLPFを理解する
 1. 「Low Pass Filter」ブロックを追加する
 1. Cutoff Freqに「640000」を入力する
 2. Transition Widthに「120000」を入力する
 2. 「Pluto SDR Source」ブロックの間に挿入する

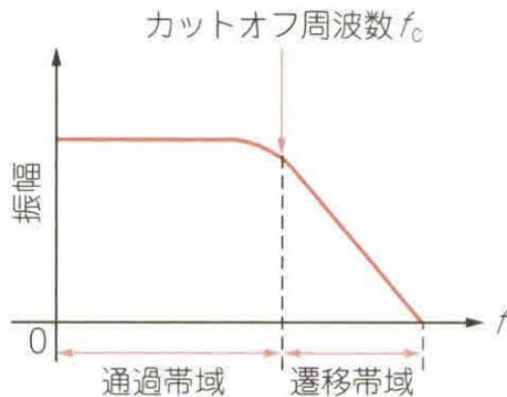
演習5:LPFをマスターする

● よくあるLPFにみえるけど...

● アナログLPFとデジタルLPFの違い

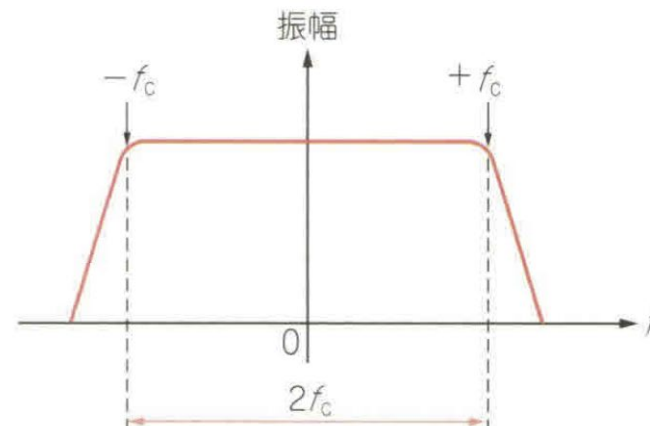
● 実数と複素数の違い！！！！

● ここだけ、抑えればアナログもデジタルも同じ！！！！



ローパス・フィルタといえばこのような特性が思い浮かぶ

(a) アナログ信号処理による
ローパス・フィルタ特性



通過帯域幅はカットオフ周波数の2倍となる

複素信号に対してLPFはこのような正負対称の特性を持つ

(b) デジタル信号処理による
ローパス・フィルタ特性

演習6: GMSK DemodをマスターするSIPProp

- GMSKを実際に受信して、データ化する
 - ただし、ファイルから読み込む形式
- 目的
 - コンスタレーション表示やアイパターン表示のさせ方を理解する
- 内容
 - GMSKの可視化
 - 既存の無線機の違い
 - アイパターンやコンスタレーションも表示可能
 - ウォーターフォールだけじゃない！

演習6-1 : GMSK Demodをマスターする



- GMSK9600を実際に受信して、データ化する
 - 先程のファイルをそのまま使います
 - GMSK復調し、タイム表示やコンスタレーション表示する
 1. 「GMSK Demod」ブロックを追加する
 1. 「Low Pass Filter」ブロックの後に接続する
 2. 「Low Pass Filter」ブロックを変更する
 1. Decimationに「 $\text{samp_rate}/9600/2$ 」を入力する
 2. Cutoff Freqに「 $9600/2$ 」を入力する
 3. Transition Widthに「600」を入力する
 3. 「Qt GUI Sink」ブロックを変更する
 1. Bandwidthに「 $9600*2$ 」を入力する
 4. 「File Sink」ブロックを追加する
 1. Fileに「GMSK_demod.dat」を入力する
 2. Input Typeを「Byte」に変更する
 5. 保存したデータの表示コマンド
 1. `hexdump -C GMSK_demod.dat`

- AFSK1200送受信器を作成する

演習7: APRSパケット受信器を作成する

● APRSパケットを受信してみる

● 目的

- Audio入出力を利用して、既存のアマチュア無線機と連携させる

● 内容

- サンプルングレート
 - インピーダンスマッチング
- ハードウェア連携
- 既存の無線機の違い
 - bit(データ)操作により、TNCを作成できる

演習7-1: APRSパケット受信器を作成する

● APRSパケットを受信してみる

● 「study_7_start.grc」ファイルを読み込む

1. 「Audio Sink」ブロックを追加する
2. 「Multiply Const」ブロックを追加する
 1. IO Typeを「Float」に変更する
 2. Constantを「0.1」に変更する
 1. これがボリュームとなる
 3. 「Audio Sink」と「AX.25 FSK Mod」の間に接続する
3. 「Audio Source」ブロックを追加する
 1. 「FSK Demodulator」と接続する
 2. 「Qt GUI Time Sink」と接続する

● AFを利用し、既存無線機と連携する

- 「Audio Sink」がスピーカー出力
- 「Audio Source」がマイク入力である

● 実際に動かすには下記のライブラリが必要です

● <https://github.com/tkuester/gr-bruninga> と <https://github.com/dl1ksv/gr-ax25>

- GR-satellitesをビルドして、GNURadioに登録する

- GR-satellitesをビルドして、GNURadioに登録する

- 目的

- ネットに一杯存在しているGNURadioのレシピを自力で使えるようにする

- ネットに存在しているものは、「ソースコード」の状態が存在してるため、コンパイル(ビルド)する必要がある

- GR-satellites

- <https://github.com/daniestevez/gr-satellites>

- 内容

- ライブラリの追加の方法

- 既存の無線機の違い

- 他人が作った機能を追加できる

コンパイル(ビルド)とは？

- ソースコード(プログラム)を実行できる形に変換すること
 - その作業に必要なコマンド(ツール)
 - git clone [プログラムのURL]
 - ソースコードをダウンロードするためのコマンド
 - ./configure
 - コンパイルに必要な設定を自動で行うコマンド
 - cmake ../ul style="list-style-type: none;"> - 上記のconfigureと同じ。プログラムにより、こちらを使う場合もある
 - make
 - コンパイル(ビルド)を実際に行うコマンド
 - sudo make install
 - プログラムをインストールするコマンド



演習8-1: GR-satellitesをビルドするSIPProp

- ソースコードをダウンロードして、ビルドし、インストールする
 - **赤字部分**がレシピ(アプリ)特有部分であとは同じである

```
user@pc:~ $ git clone https://github.com/daniestevez/libfec
user@pc:~ $ cd libfec
user@pc:~ $ ./configure
user@pc:~ $ make
user@pc:~ $ sudo make install
user@pc:~ $ cd ../
```

```
user@pc:~ $ git clone https://github.com/daniestevez/gr-satellites
user@pc:~ $ cd gr-satellites
user@pc:~ $ mkdir build
user@pc:~ $ cd build
user@pc:~ $ cmake ../
user@pc:~ $ make
user@pc:~ $ sudo make install
user@pc:~ $ cd ../../
```

今なら読みこなせる！

- 忘れてしまったら、こちらを読み返してください
 - RFワールド No.44
 - 「GRCで広がるSDRの世界」

